

## REGULAMIN GRY TERENOWEJ

### „Pamiętamy o bohaterach naszej niepodległości!”

organizowanej przez Gminny Ośrodek Kultury w Stryszawie, w ramach obchodów 100. rocznicy odzyskania niepodległości przez Polskę

#### I. Cele:

1. Popularyzacja wiedzy o Kampanii Wrześniowej 1939 r. oraz latach powojennych, Żołnierzach Wyklętych - Niezlomnych, dokonana w formule angażującej i aktywizującej uczestników, weryfikacja wiedzy.
2. Popularyzacja wiedzy o Prymasie 1000-lecia kard. S. Wyszyńskim.
3. Edukacja patriotyczna dzieci, młodzieży i dorosłych.
4. Kształcenie umiejętności współdziałania w grupie i pracy zespołowej.
5. Integracja dzieci i młodzieży, mieszkańców z terenu gminy Stryszawa, powiatu suskiego.

#### II. Uczestnicy:

Uczestnikami gry terenowej mogą być uczniowie szkół podstawowych, klas gimnazjalnych, ponadgimnazjalnych, oraz dorośli. Każda drużyna liczy 10 osób, w tym opiekun, który traktowany jest jako członek drużyny. W grze może wziąć udział max. 10 drużyn. Decyduje kolejność zgłoszeń.

#### III. Miejsce i termin gry terenowej:

Stryszawa, stoki Jałowca, 17 września 2018r.

**Start:** Gra terenowa rozpoczyna się w Stryszawie os. Siwcówka. Start pierwszej drużyny: **godz. 8:30.**

**UWAGA!** W dniach 11-12 września 2018r. kierownicy zostaną poinformowani o godzinie startu ich drużyn. Zostaną również przekazane informacje kierownikom nt. źródeł wiedzy o Prymasie Wyszyńskim, Żołnierzach Wyklętych, Kampanii Wrześniowej.

**Meta:** szczyt Jałowca (1111m. n.p.m.).

#### IV. Zasady rozgrywania gry i wyłaniania zwycięzców.

- 1) Kadra prowadzącą grę terenową są członkowie Podhalańskiej Grupy Rekonstrukcji Historycznych ZP „Błyskawica” im. mjr Józefa Kurasia „Ognia” oraz 10 DH ZIMBA z Kurowa. Uczestnicy gry są zobowiązani wykonywać polecenia członków kadry do końca gry.
- 2) Drużyny uczestniczące w grze terenowej w oparciu o przekazane instrukcje wyruszają na trasę gry.
- 3) Przed wyjściem każda grupa otrzymuje kartę startową z wpisaną godziną wyjścia i tabelą do wpisywania punktów.
- 4) Trasa prowadzi przez tereny leśne, po drodze gospodarczej Lasów Państwowych wzdłuż której przebiega rowerowy szlak turystyczny. Następnie drużyny uczestniczące w grze przemieszczają się żółtym i dalej niebieskim szlakiem PTTK na szczyt Jałowca.
- 5) Patrole są wypuszczane w trasę co 15 minut.
- 6) Po drodze w punktach kontrolnych grupy otrzymują zadania do wykonania, za które są oceniane.
- 7) Zadaniem drużyny jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych. Na poszczególnych punktach drużyna musi wykonać zadania weryfikujące wiedzę dotyczącą:
  - życia Prymasa S. Wyszyńskiego oraz jego pobytu w Stryszawie
  - Kampanii Wrześniowej – okresu od 17 września do jej zakończenia, a związanej z agresją ZSRR na Polskę

- żołnierzy Wyklętych – Niezłomnych działających w obszarze Beskidów Zachodnich i Podhala
  - zadania sprawnościowe przygotowane przez organizatorów (np. musztra, pierwsza pomoc)
- 8) Po pozytywnym wykonaniu zadań na poszczególnym punkcie kontrolnym drużyna otrzymuje ocenę w postaci punktów.
  - 9) Ocena punktowa przyznana na punktach kontrolnych przez kadrę prowadzącą grę jest ostateczna.
  - 10) Warunkiem ukończenia gry jest stawienie się na wszystkich punktach kontrolnych oraz dotarcie na metę do godziny określonej przez organizatora.
  - 11) Celem gry jest zebranie jak największej liczby punktów.
  - 12) Organizator oczekuje drużyn na szczycie Jałowca do godziny **13:00**. Pokonanie trasy rozpoczyna w punkcie startowym (Stryszawa os. Siwcówka) i kończy się na mecie (szczyt Jałowca).
  - 13) Zwycięzcami gry zostaje drużyna, która zbierze jak największą ilość punktów.

## **V. Warunki uczestnictwa.**

Warunkiem udziału w grze terenowej jest:

1. Przekazanie do Gminnego Ośrodka Kultury w Stryszawie lub do suskiego oddziału PTTK karty zgłoszeń.
2. W przypadku gdy członkowie drużyny są osobami niepełnoletnimi - obecność osoby dorosłej (np. nauczyciela), która będzie posiadać stosowne zgody od opiekunów prawnych uczestników do ich udziału w grze terenowej i będzie towarzyszyć drużynie począwszy od punktu startowego do punktu mety.
3. Niepełnoletni zawodnicy, którzy nie spełnią wyżej wymienionego wymogu, nie będą dopuszczeni do udziału w grze.
4. Za bezpieczeństwo uczestników biorących udział w grze w czasie przejazdu na miejsce gry (oraz powrotu do miejsca zamieszkania) oraz samej gry odpowiadają opiekunowie.
5. Nad bezpieczeństwem uczestników gry i rajdu im. Kard. S. Wyszyńskiego będą czuwać ratownicy i przewodnicy. W przypadku zdarzenia kierownik powinien je zgłosić na najbliższym punkcie kontrolnym lub poprzez numery telefonu: 600 108 760, lub 998, lub 112, lub 985.
6. Liczba uczestników każdej drużyny jest ograniczona (9 uczestników + 1 opiekun).
7. Karty uczestnictwa należy dostarczyć do siedziby Gminnego Ośrodka Kultury w Stryszawie, 34-205 Stryszawa 740, (tel. 33 874 70 03), lub do suskiego oddziału PTTK, ul. Mickiewicza 38 (tel. 33 874 36 70), 34-200 Sucha Beskidzka **do dnia 10.09.2018r.**

## **VI. Nagrody:**

Dla najlepszych drużyn organizator zapewnia nagrody. Wręczenie nagród i pamiątkowych dyplomów nastąpi na szczycie Jałowca, podczas XV Górskiego Rajdu Gwiazdzistego Szlakiem Kard. S. Wyszyńskiego.

## **VII. Postanowienia końcowe:**

1. Uczestnicy gry terenowej zobowiązani są do przestrzegania regulaminu gry terenowej.
2. Dojazd uczestników do miejsca startu jak i powrót z uroczystości zapewniają poszczególne szkoły/placówki.
3. Gra odbędzie się bez względu na pogodę, w związku z czym prosimy o zabranie płaszczy przeciwdeszczowych.
4. Organizator zapewnia zestaw startowy tj. mapę, instrukcje, wodę mineralną. Po zakończeniu gry terenowej uczestnicy otrzymają ciepły posiłek.
5. Kwestie nieuregulowane niniejszym regulaminem będą interpretowane i rozstrzygane przez Organizatora tj. Gminny Ośrodek Kultury w Stryszawie.
6. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

*niepodległa*

POLSKA  
STULECIE ODZYSKANIA  
NIEPODLEGŁOŚCI